

Formation Professionnelle « IA générative & créativité visuelle en architecture »

Public visé : Architectes, Collaborateurs d'architecte, Maîtres d'œuvre, Constructeurs, Économistes, Bureaux d'études, Artisans, Entreprises du bâtiment, Bailleurs, Promoteurs, Collectivités, Fabricant, Négoces en matériaux.

Pré-requis : Avoir une pratique de base en conception architecturale (plans, croquis, perspectives). Aucune compétence préalable en intelligence artificielle n'est requise.

Objectifs :

- Explorer les outils d'IA pour booster les phases créatives
- Produire des visuels
- Enrichir des rendus et se démarquer

Programme :

1. Panorama des outils génératifs actuels

- Stable Diffusion ou Flux
- ChatGPT 4o
- DALL.E
- Firefly

2. Intégrer l'IA dans les étapes de conception, moodboarding, présentation client

- **Créer un moodboard visuel génératif** à partir d'un brief texte ou d'un croquis : ambiance, matières, style architectural
- **Utiliser l'IA pour explorer des pistes conceptuelles** ou enrichir une narration projet (client, concours, interne).

3. Apprendre à formuler des prompts visuels pertinents

- **Construire un prompt efficace** : choisir les bons mots-clés, styles, formats, cadrage, ambiance, échelle, matériaux
- **Positionner l'IA comme outil de variation** : différencier inspiration visuelle, aide à la composition, et production finale.

4. Cas pratiques

- Génération d'ambiances ou concepts à partir d'un brief.
- Création de variantes de projet.
- Enrichissement de perspectives (ajout de mobilier, ambiance, vie).
- Création d'une mini-identité visuelle (logo, palette, motifs)

5. Usages responsables, créativité assistée vs création

- **Comprendre les enjeux éthiques** : originalité, droits d'auteur, responsabilité vis-à-vis des visuels générés.
- **Positionner l'IA comme outil de variation** : différencier inspiration visuelle, aide à la composition, et production finale

Moyens pédagogiques :

- **Apports théoriques illustrés** : présentation PowerPoint avec démonstrations en direct (Flux au Stable Diffusion, DALL-E, Firefly, ChatGPT).
- **Exercices guidés & mises en situation** : exploration d'outils, formulation de prompts, génération d'images à partir de briefs réels.
- **Études de cas et analyse critique** : décryptage de rendus IA dans des contextes professionnels (architecture, urbanisme, aménagement).
- **Supports remis aux participants** : fiche de prompts visuels, tutoriels pas à pas, ressources IA utiles

Moyens d'évaluation :

QCM final pour valider l'acquisition des connaissances théoriques.

Évaluation des productions issues des cas pratiques (pertinence des prompts, qualité des visuels, intégration dans une démarche projet)

Moyens techniques :

- Salle de formation équipée d'un vidéoprojecteur
- Ordinateur personnel à prévoir, équipé d'un navigateur à jour
- Comptes créés en amont sur les outils utilisés (ChatGPT, Firefly...)

Formateur :

Douglas OUAZZANI : formateur en IA, infographiste et co-dirigeant de FARSIGHT (spécialisée en immersive learning) et de FLOW EFFECT (spécialisé dans l'accompagnement à la prise en main de l'IA et des outils d'automatisation)

Informations pratiques :

Lieu* : En présentiel, au Centre de formation : TYeco² - Zone Artisanale de la Touche - 35890 BOURG DES COMPTES ou lieu selon programmation.

Durée : 14h (2 jours)

Tarifs : 700€ HT et 840€ TTC

** Si vous avez besoin d'aménagements spécifiques pour accéder ou suivre une formation, n'hésitez pas à nous prévenir afin que nous prenions les mesures nécessaires.*